

一般ユーザー

- 参加のアーキテクチャ
- 再構成可能なデータソースとデータの変換
(フィード/シンジケーション)

- ロングテール
- ユーザーを信頼する
- データは次世代の「インテル・インサイド」
- データソースのコントロール

- プラットフォームとしてのウェブ
- ユーザーを信頼する、ユーザーとの共同開発
- コンテンツ単位のアドレス特定(パーマリンク)
- プレイ(遊びの要素)

- 利用者が増えるほど改善される、便利になる(ネットワーク効果)
- 情報のオープン化
- ツール、サービスのコモディティ化
- 一部権利保有
- 集合知の利用
- 軽量なUI、開発モデル、ビジネスモデル

- 永久に 版
- リッチなユーザー経験 / Ajax
- モジュール化とゆるやかな統合
- ハッキング(マッシュアップ)

•パッケージソフトではなくサービス

マネタイザー

- 高い拡張性とコスト効率
- 単一デバイスの枠を超えたソフトウェア

エンジニア